

# PC5-MO/ME/VE (5 PLIS)

## ÂME AGGLOMÉRÉE POUR USAGE INTENSE

**1 BATTANTS** de bois dur ou de bois structural composite (SCL), pouvant inclure une tranche de bois dur de **7/16" (11 mm)**, d'une largeur totale de **1 3/16" (30 mm)**:

**MO:** au choix du fabricant;

**ME:** de même essence que la face;

**VE:** SCL recouverts de placage de 1/32" (0,7938 mm), de même essence que la face.

**Collés à l'âme.**

**2 TRAVERSES SUPÉRIEURE ET INFÉRIEURE** de **1 3/16" (30 mm)** en bois ou SCL, (LVL FSC) ou de fibre de bois laminée (LSL), au choix du fabricant. **Collées à l'âme.**

**3 ÂME** de bois aggloméré solide, densité de 28-32 livres par pied cube. Conforme à la norme CSA-0188 ou norme ANSI A208-1 (LD-1/LD-2). Disponible UFF/FSC (LD-2).

**4 FACES** en contreplaqué de bois (essence au choix, 2 plis), en panneau rigide ou en plastique stratifié collé sur contreplis. Disponible UFF/FSC.

**CALE** pour serrure intégrée.

**COLLE** PVA Cross-Link de type 1 (UFF).

**USAGE** intérieur.

**GARANTIE** à vie.

### OPTIONS

| Contreplaqué de bois 3 plis : spécifiez PC7-MO/ME/VE (porte 7 plis)

| Coupe-feu 20 min : spécifiez PC520-MO/ME/VE ou PC720-MO/ME/VE

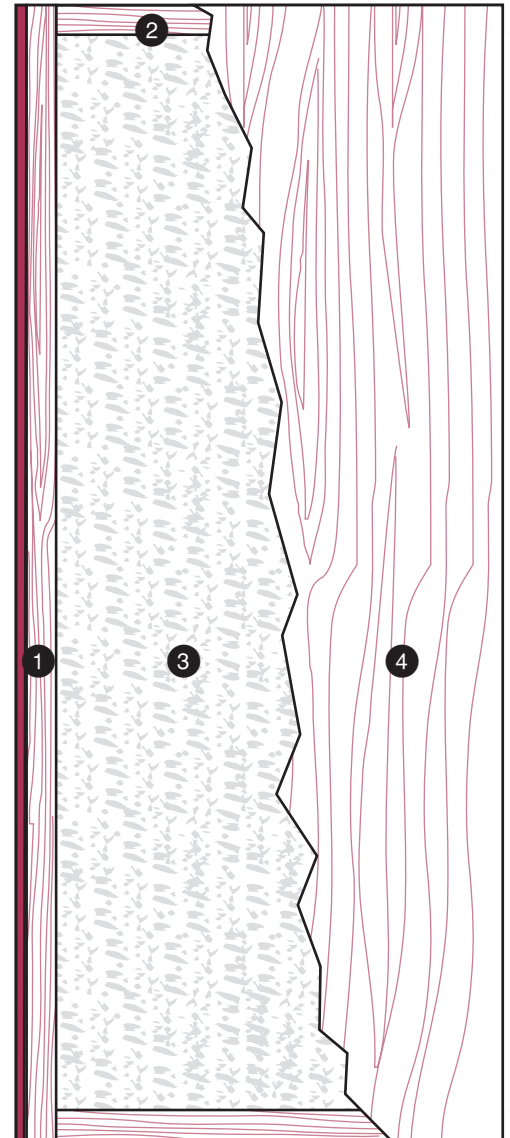
| \* Pour obtenir M.R. 6.0, spécifiez âme en agrifibres (PC5-MO/ME/VE-AF)

| \*\* Pour obtenir M.R. 7.0: **Option 1:** spécifiez âme de bois aggloméré UFF/FSC (PC5-MO/ME/VE UFF/FSC) et faces FSC pour optimiser. **Option 2:** spécifiez âme en agrifibres (PC5-MO/ME/VE-AF) et faces FSC, seulement lorsque M.R. 6.0 est également requis

| \*\*\* Pour obtenir Q.A.I. 4.4, spécifiez âme de bois aggloméré UFF/FSC (PC5-MO/ME/VE UFF/FSC) ou âme en agrifibres (PC5-MO/ME/VE-AF) et faces UFF ou UFF/FSC

### NOTE

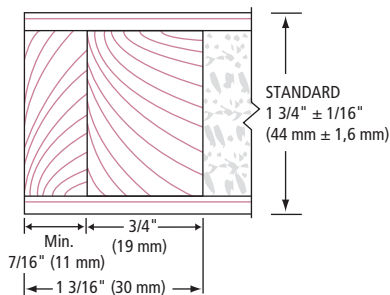
| Les dimensions sont brutes.



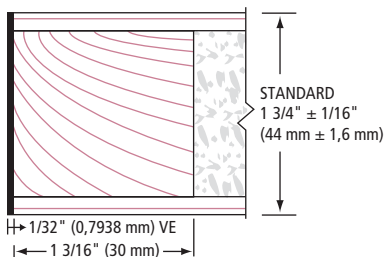
<b>LEED</b> CRÉDITS ADMISSIBLES	M.R.		Q.A.I.				
	4.1	4.2	5.1	5.2	6.0	7.0	4.4 (UFF)
	✓	✓	✓	✓	*	**	***

Standards respectés ou excédés:  
A.W.S. section 9, 1 octobre 2009;  
W.D.M.A. 1.S.1A-04 et  
CSA 0132.2 série 90

### 1 BATTANTS MO/ME



### 1 BATTANTS VE



### 2 TRAVERSES

